

# Ninja Gaiden Sigma II

Inviato da Vandal

giovedì 19 novembre 2009

Ultimo aggiornamento mercoledì 18 novembre 2009

Nulla è per sempre: nemmeno le esclusive; dopo un primo capitolo "Sigma", torna il ninja più veloce e meno carismatico di sempre: Ryu Hayabusa.

Il secondo capitolo di Ninja Gaiden torna nuovamente su PS3, portandosi con sé tre nuovi personaggi e una modalità online.

Scoprite con noi questa adrenalinica avventura!

Imparate a controllare la vostra anima!

**Longevità:** La corrente generazione di videogiochi ci ha insegnato che molte delle esclusive di una o l'altra console non durano in eterno. Questa sorte è toccata prima a Bioshock, poi a Final Fantasy, Tekken, ed ora al secondo capitolo di Ninja Gaiden che, per distinguersi dalla versione originale, si freggia del titolo Sigma, per indicare più di un semplice porting verso la nostra PS3. Il titolo ci mette nei panni di Ryu Hayabusa, discendente della stirpe del Dragone, da tempo immemore impegnata nella guerra contro i demoni. Il titolo inizia in una moderna Tokyo e con una improbabile agente della CIA che ci avverte riguardo al piano atto a risvegliare l'Arcidemone, che rischia seriamente di devastare il nostro mondo. La trama, piuttosto elementare, non è altro che un pretesto per farci visitare diverse ambientazioni, che spaziano da foreste pluviali fino a Venezia, con il solo obiettivo di eliminare orde di mostri e di demoni leggendari. La campagna in singolo si conclude nell'arco di circa 10/12 ore, alla quale si aggiunge una modalità competitiva online che non aumenterà di molto la longevità del titolo, ma rappresenta un buon diversivo tra una missione e l'altra.

**Giocabilità** L'elemento portante di Ninja Gaiden sono sicuramente le fasi da picchiaduro, composte da un gran numero di armi potenziabili che troveremo nell'arco di tutta l'avventura, che varieranno dalla semplice spada ad un bastone, da una falce a un pesante "spadone" a due mani ecc. saranno presenti anche diversi incantesimi, anch'essi sbloccabili nel corso della storia. I combattimenti, composti da interminabili combo, parate e contrattacchi, metteranno a dura prova la vostra abilità pad alla mano e i vostri riflessi, complice anche l'ottima IA degli avversari, che li porterà ad accerchiare il giocatore ed ad attaccarlo continuamente da ogni angolazione; proprio per questo è da segnalare l'alto tasso di difficoltà (che da sempre contraddistingue la serie) che potrebbe scoraggiare i giocatori occasionali ed attirare quelli più hardcore. Le pozioni curative, i soldi per comprarle, sono sempre piuttosto limitate, il che implica una certa tattica da adottare negli scontri, evitando di procedere a testa bassa e ad armi spianate. Saltuariamente saranno presenti anche missioni alla

guida di altri tre personaggi secondari, che ad altro non serviranno se non a farci rimpiangere il buon vecchio Ryu, molto più versatile e divertente da guidare. Oltre alle fasi di combattimento saranno presenti anche alcune fasi platform appena accennate, che risultano meno curate rispetto al resto, in quanto il protagonista (così come la gestione della telecamera) appare piuttosto impacciato.

Grafica: Ninja Gaiden, confrontato alle recenti produzioni, non presenta picchi di qualità da lasciare a bocca aperta, ma è sicuramente apprezzabile la pulizia degli scenari e la realizzazione dei personaggi, che, però, appaiono forse fin troppo "plastici". Le ambientazioni soffrono di alti e bassi, infatti alcune di esse, come il regno dei morti e altri passaggi verso la fine dell'avventura, appaiono ben più dettagliati e ispirati rispetto ad altri. L'elemento da non sottovalutare, però, è la fluidità con la quale viene presentata l'azione su schermo, vista l'importanza del tempismo nella risposta ai comandi. Decisamente su un altro piano sono sicuramente le animazioni, bellissime e sempre fluide.

Sonoro: il gioco è doppiato in inglese, con sottotitoli in italiano; in questo senso si può sempre optare per la lingua giapponese, sicuramente più azzeccata per il genere. Le musiche sono perfette per le fasi action, ma risultano anche a tratti noiose quando si protraggono oltre i combattimenti. Gli effetti sonori sono di buon livello.

Sito Ufficiale: <http://ninjagaidengame.com/ninjaGaiden/index.html>

VOTO

CONCLUSIONI

DATI

PEGI

Ninja Gaiden si presenta come uno dei migliori action/picchiaduro disponibili ora sul mercato, presentando dei combattimenti spettacolari, divertenti e impegnativi, una realizzazione tecnica di buona fattura, e una longevità sopra la media. Da segnalare, però, come l'elevato livello di difficoltà potrebbe allontanare i casual gamers.

Da provare.

Genere: Azione - Picchiaduro

Lingua: Italiano

Età minima: 18 anni

Prezzo: 69,99&euro;

Giocatori: 1 - 2

Gioco in rete: no

Vibrazione Pad: Sì

Risoluzione Max: 1080p

Hai bisogno aiuto o vuoi lasciare un parere? Vieni a parlare di questo gioco nel forum.