

Bayonetta

Inviato da Vandal
lunedì 18 gennaio 2010
Ultimo aggiornamento lunedì 18 gennaio 2010

Vi è mai capitato di acquistare un gioco solo perché esso era celata una sinuosa protagonista? Beh, se non lo avete fatto ai tempi di Tomb Raider, il consiglio è di farlo adesso! Questa volta "oltre alle gambe" c'è veramente di più ...

Scopritelo con noi!

La sorella (maggiore) di Dante?

Longevità: Forse ai più il nome di Hideki Kamiya non dice nulla, me è proprio grazie a lui se abbiamo grandi titoli del calibro di Viewtiful Joe e Devil May Cry che, a modo loro, hanno riscritto le fondamenta del genere action. Oggi lo stesso Kamiya torna con un nuovo titolo, ripartendo da zero e, alla guida di Platinum Games, ci presenta Bayonetta. In questo titolo vestiremo i succinti panni di una strega, che si risveglia sul fondo di un lago senza conoscere il proprio nome o il proprio passato, per poi ritrovarci a combattere la solita guerra tra luce e ombra, bene e male, angeli e demoni. La storia, nonostante verso il finale ci riserva qualche colpo di scena, appare piuttosto semplice e rappresenta più che altro un pretesto per farci affrontare numerose situazioni di gioco, una migliore dell'altra. La longevità del titolo si attesta sui livelli della corrente generazione, infatti nel giro di circa 8 ore potremo giungere alla fine, ma avremo anche buoni motivi per rigiocarlo vista la possibilità di poter mantenere tutte le abilità sbloccate (acquistabili insieme ad armi, oggetti e accessori presso il negozio) e la presenza di una grande quantità di elementi sbloccabili come costumi, elementi per la galleria e difficoltà via via più impegnative; proprio riguardo il livello di difficoltà è da segnalare come questo sia perfettamente bilanciato risultando molto impegnativo già al livello normale, senza mai però risultare frustrante.

Giocabilità: Parlando di questo aspetto si può affermare, senza mezzi termini, che qui troviamo uno dei migliori sistemi di combattimento mai visti in un action, che risulta estremamente profondo ma, al contempo, facilmente apprendibile; le moltissime combo scaturiscono dalla pressione di pochi tasti, infatti avremo quello per i pugni, i calci, il salto e la schivata che, se usata col giusto tempismo, attiverà una sorta di bullet time che rallenterà tutti i nemici. I combattimenti appaiono da subito veloci, spettacolari e impegnativi, anche grazie agli avversari che spiccano per la loro ottima IA e la loro varietà,

infatti avremo un grandissimo numero di tipologie di nemici. Il culmine del gameplay, però, lo troviamo nelle mastodontiche boss fight, tutte magistralmente dirette, dove si ripresentano anche i classici quick time event. Durante l'avventura segnaliamo anche la presenza di alcune semplicistiche fasi platform, enigmi ambientali e sezioni a bordo di veicoli, il tutto in un susseguirsi di situazioni estremamente varie che incolleranno il giocatore allo schermo fino alla faticosa lap dance conclusiva che accompagna i titoli di coda.

Grafica: Se lo stile di Devil May Cry vi era apparso troppo eccessivo, in questo Bayonetta sarà ancora più veloce, pazzo, folle e, forse, potrà non incontrare i gusti di tutti; nonostante questo, però, è da ammettere come il design di personaggi e ambientazioni sia assolutamente ricercato e ispirato. La realizzazione tecnica dei personaggi è perfetta, in particolare delle loro espressioni facciali e delle animazioni, e spiccherà maggiormente durante tutte le numerose cut scenes, durante le quali la telecamera ruoterà e zoomerà fino a quasi farvi venire la nausea. Le ambientazioni risultano leggermente inferiori ai personaggi, ma appaiono comunque ben fatte. Ottime tutte le texture che ricoprono i vari modelli, così come i diversi effetti particellari che troviamo durante i combattimenti.

Sonoro: Le musiche sono ottime e seguono bene l'azione e lo stile generale del titolo, proponendo pezzi che spaziano dal gotico fino al j-pop, proponendo, tra le altre, anche una bellissima reinterpretazione di "Fly me to the Moon" di Frank Sinatra. Ciò che fa storcere il naso è che un titolo importante come questo non sia stato tradotto interamente in italiano. Se pur il doppiaggio in inglese sia ben realizzato. Chi non mastica l'inglese è costretto a leggere i sottotitoli in italiano, perdendosi parte delle brillanti scenette comiche che rendono ancora più accattivante Bayonetta.

Sito Ufficiale: <http://www.us.playstation.com/PS3/Games/Bayonetta/OGS>

VOTO

CONCLUSIONI

DATI

PEGI

Bayonetta forse non potrà piacere per lo stile folle e a tratti comico che permea tutta l'avventura, ma è in bussia la qualità finale del prodotto che lo candida al titolo di miglior action degli ultimi anni e lo fa diventare assolutamente un "must have" per tutti gli amanti del genere. Peccato il parlato sia in inglese...

Da avere..

Genere: Azione
Lingua: Inglese
Testi: Italiano
Età minima: 18 anni
Prezzo: 49,99€
Giocatori: 1
Gioco in rete: No
Vibrazione Pad: Sì
Risoluzione Max: 1080p

Hai bisogno aiuto o vuoi lasciare un parere? Vieni a parlare di questo gioco nel forum.